



# Εργαστήριο

A. Γράψτε πρόγραμμα με την χρήση openssl crypto εντολές

1. Γράψτε ένα απλό πρόγραμμα που θα εκτυπώσει "HELLO world!" και μεταγλωττίστε το με την ακόλουθη γραμμή εντολών

- Write a simple program that will print “HELLO world!” and compile it with the following command line
  - ./gcc –Wall first.c –lcrypto –o first
  - In your program add the following libraries
    - #include <stdio.h>
    - #include <openssl/evp.h>
    - #include <openssl/aes.h>
    - #include <openssl/err.h>
    - #include <string.h>

2. int main(int arc, char \*argv[])

- {printf (“Hello WORLD\n”); return 1;
- }

# Αρχικοποίηση

- int main(int argc, char \*argv[])
- {
  - OpenSSL\_add\_all\_algorithms(); //load all cipher algorithms  
ERR\_load\_crypto\_strings(); //load human readable errors
  - //the above two lines are needed for initialization and to be able to use the libcrypto library

# Κλήση Συνάρτηση κρυπτογράφησης

- Τι χρειαζόμαστε για τη συνάρτηση κρυπτογράφησης;
  - Αρχείο εισόδου για την κρυπτογραφηση-plaintext
  - Μήκος του απλού κειμένου
  - Κλειδί
- Η κρυπτογράφηση αποτελείται από τα ακόλουθα στάδια:
  - Ρύθμιση περιβάλλοντος
  - Αρχικοποίηση της λειτουργίας κρυπτογράφησης
  - Παροχή απλού κειμένου byte για κρυπτογράφηση
  - Ολοκλήρωση της λειτουργίας κρυπτογράφησης

# Κλήση Encrypt() function με AES

- int main(int argc, char \*argv[])
- {
  - OpenSSL\_add\_all\_algorithms();
  - ERR\_load\_crypto\_strings();
  - /\* A 256 bit key \*/
  - static const unsigned char key[] = "01234567890123456789012345678901";
  - unsigned char plaintext[] = "CS475 is an awesome course about computer security in the University of Cyprus.";
  - /\* Buffer to store the ciphertext. The size may be different due to padding. \*/ unsigned char ciphertext[128];
  - /\* Buffer for the decrypted text for verifying decryption. \*/ unsigned char decryptedtext[128];
  - int decryptedtext\_len = 0, ciphertext\_len = 0;

## Κλήση Encrypt() function με AES

- /\* Encryption. \*/
  - ciphertext\_len = encrypt(plaintext, strlen((char \*)plaintext), key, ciphertext); printf("Ciphertext is:\n");
- BIO\_dump\_fp(stdout, (const char \*)ciphertext, ciphertext\_len);
- • }

# Συνάρτηση **encrypt** εσωτερικά

- int encrypt(unsigned char \*plaintext, int plaintext\_len, const unsigned char\*key, unsigned char \*ciphertext)
- {EVP\_CIPHER\_CTX \*ctx= NULL;
- /\* Δημιουργήστε και αρχικοποιήστε το περιβάλλον και επιστρέφει ένα δείκτη για επιτυχία και μηδενικό αλλιώς \*/
- int len = 0, ciphertext\_len = 0;
- if(!(ctx = EVP\_CIPHER\_CTX\_new())) handleErrors();
- /\* Initialize the encryption operation. \*/
- if(1 != EVP\_EncryptInit\_ex(ctx, EVP\_aes\_128\_ecb(), NULL, key, NULL)) handleErrors();



# Function: encrypt()

```
/* Initialize the encryption operation. */  
if(1 != EVP_EncryptInit_ex(ctx, EVP_aes_128_ecb(), NULL, key, NULL))  
    handleErrors();
```

```
int EVP_EncryptInit_ex(EVP_CIPHER_CTX *ctx, const EVP_CIPHER *type,  
                      ENGINE *impl, const unsigned char *key, const unsigned char *iv);
```

## Function: EVP\_EncryptUpdate

```
/* Provide the message to be encrypted, and obtain the encrypted output.  
 * EVP_EncryptUpdate can be called multiple times if necessary*/
```

```
int EVP_Encryptupdate(EVP_CIPHER_CTX *ctx, unsigned char *out,  
                      int *outl, const unsigned char *in, int inl);
```

```
if(plaintext)  
{  
    if(1 != EVP_EncryptUpdate(ctx, ciphertext, &len, plaintext, plaintext_len))  
        handleErrors();  
    ciphertext_len = len;  
}
```

encrypted version

actual number of bytes written

# Function: EVP\_EncryptFinal\_ex

```
if(1 != EVP_EncryptFinal_ex(ctx, ciphertext + len, &len))  
    handleErrors();  
ciphertext_len += len;
```

```
int EVP_EncryptFinal_ex(EVP_CIPHER_CTX *ctx, unsigned char *out,  
                        int *outl);
```

- Encryptfinal\_ex encrypts the final data that is any data that remains in a partial block.

encrypted final data is written

number of bytes written

# Function: EVP\_CIPHER\_CTX\_free

```
/* Clean up */  
EVP_CIPHER_CTX_free(ctx);  
return ciphertext_len;  
}
```

```
void EVP_CIPHER_CTX_free(EVP_CIPHER_CTX *ctx);
```

EVP\_CIPHER\_CTX\_FREE clears all information from a cipher context and free up any allocated memory associate with it, including **ctx** itself.

- <https://www.dynamsoft.com/codepool/how-to-use-openssl-generate-rsa-keys-cc.html>

# RSA κρυπτογράφηση και αποκρυπτογράφηση.

- Παρακάτω είναι το OpenSSL API για δημόσια κρυπτογράφηση και ιδιωτική αποκρυπτογράφηση.
  - int RSA\_public\_encrypt (int flen, unsigned char \* from,  
χωρίς υπογραφή char \* to, RSA \* rsa, int padding);
  - int RSA\_private\_decrypt (int flen, unsigned char \* from,  
χωρίς υπογραφή char \* to, RSA \* rsa, int padding);
  -

# RSA κρυπτογράφηση και αποκρυπτογράφηση.

- RSA \* createRSA(unsigned char \* key,int public){
  - RSA \*rsa= NULL;
  - BIO \*keybio ;
  - keybio = BIO\_new\_mem\_buf(key, -1);
    - if(keybio==NULL) {
    - printf( "Failed to create key BIO");
    - return 0; }
    - if(public) {
    - rsa = PEM\_read\_bio\_RSA\_PUBKEY(keybio, &rsa,NULL, NULL); }
    - else {
    - rsa = PEM\_read\_bio\_RSAPrivateKey(keybio, &rsa,NULL, NULL); }
  - return rsa;}

# RSA κρυπτογράφηση και αποκρυπτογράφηση.

- Εάν θέλετε να δημιουργήσετε RSA με όνομα αρχείου κλειδιού, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε αυτήν τη λειτουργία
- RSA \* createRSAWithFilename(char \* filename,int public){
  - FILE \* fp = fopen(filename,"rb");
  - if(fp == NULL) {
    - printf("Unable to open file %s \n",filename);
    - return NULL; }
  - RSA \*rsa= RSA\_new();
  - if(public) {
    - rsa = PEM\_read\_RSA\_PUBKEY(fp, &rsa,NULL, NULL); }
  - else {
    - rsa = PEM\_read\_RSAPrivateKey(fp, &rsa,NULL, NULL); }
  - return rsa;}

# RSA κρυπτογράφηση και αποκρυπτογράφηση.

- Για κρυπτογράφηση μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε padding, παρακάτω είναι η λίστα των υποστηριζόμενων paddings.

## **RSA\_PKCS1\_PADDING**

PKCS # 1 v1.5 επένδυση. Αυτή τη στιγμή είναι η πιο ευρέως χρησιμοποιούμενη λειτουργία.

## **RSA\_PKCS1\_OAEP\_PADDING**

EME-OAEP δύναμης ορίζεται στο PKCS # 1 v2.0 με SHA-1, MGF1 και μια κενή παράμετρο κωδικοποίησης. Αυτή η λειτουργία συνιστάται για όλες τις νέες εφαρμογές.

## **RSA\_SSLV23\_PADDING**

PKCS # 1 v1.5 padding με ειδική τροποποίηση SSL που υποδηλώνει ότι ο διακομιστής είναι ικανός για SSL3.

## **RSA\_NO\_PADDING**

Raw RSA κρυπτογράφηση. Αυτή η λειτουργία θα πρέπει να χρησιμοποιείται μόνο για την εφαρμογή κρυπτογραφικά ήχων padding στον κώδικα εφαρμογής. Η κρυπτογράφηση δεδομένων χρήστη απευθείας με RSA δεν είναι ασφαλής.

# RSA κρυπτογράφηση και αποκρυπτογράφηση.

- int RSA\_public\_encrypt(int flen, unsigned char \*from,  
•      unsigned char \*to, RSA \*rsa, int padding);
- 
- int RSA\_private\_decrypt(int flen, unsigned char \*from,  
•      unsigned char \*to, RSA \*rsa, int padding);

# Πηγες

- [https://www.openssl.org/docs/man1.1.0/crypto/EVP\\_EncryptInit.html](https://www.openssl.org/docs/man1.1.0/crypto/EVP_EncryptInit.html)
- [https://wiki.openssl.org/index.php/Libcrypto\\_API](https://wiki.openssl.org/index.php/Libcrypto_API)
- <http://hayageek.com/rsa-encryption-decryption-openssl-c/#generate>